



ZÉBULLON

VEUT ÊTRE ROI



Zébulon est quelqu'un de TRÈS important.

On le réveille le matin.

On l'habille.

On le nourrit.



On vérifie si
ses dents sont propres.



Il a une vie passionnante, remplie d'aventures. Mais il est surtout promis à une grande destinée:

ÊTRE ROI!

Un jour...

- Père, Mère, je crois que je suis prêt à être roi !

Après avoir avalé de travers, son père lui répond :

- Alors comme ça, tu es prêt à monter sur le trône ?

Très bien, fils, mais avant tout, tu dois passer une épreuve très importante. Réussis-la et je te cède ma place.

- Père, dit Zébulon,
je relèverai ce défi !

- Fils, voici ton épreuve :
tu as trente jours pour
parcourir notre royaume
et réfléchir à ce proverbe :

*« Si je reçois un poisson,
je mangerai un jour.
Si j'apprends à pêcher,
je mangerai toute ma vie. »*



À ton retour, je t'interrogerai.
Si tu as résolu cette énigme,
je te cèderai mon trône.



Trop fastouche... c'est louche, se dit Zébulon.

Pour un si long voyage, il faut de bons bagages !



Heureusement, Zébulon se rappelle les conseils de sa mère : un slip et une paire de chaussettes par jour !

Il met donc trente slips et trente paires de chaussettes dans sa valise.

Résultat : il reste juste assez de place pour sa brosse à dents !



Pendant la nuit, il réfléchit et ajoute quelques bagages à son paquetage, tout en se disant que pêcher, ça ne devrait pas être bien sorcier.

Il a tout de même vu une fois des pêcheurs à la télévision !



Le lendemain, Zèbulon se lève bien plus tard que d'habitude car personne n'est venu le réveiller. Pour la première fois de sa vie, il doit préparer son petit-déjeuner et s'habiller TOUT SEUL.

Pour un futur roi,
c'est déjà un exploit !





À 11 heures, Zébulon est fin prêt pour démarrer sa formidable aventure. Il empoigne ses bagages et sa canne à pêche. Au dernier moment, il a la présence d'esprit d'emporter une carte du royaume. Dans la rue, les passants le regardent curieusement... peut-être n'ont-ils jamais vu un prince de si près.

Après avoir erré pendant des heures, Zébulon se résout à demander son chemin :

- Dites, mon brave, pourriez-vous m'indiquer la direction du lac ?

- Mais, mon garçon, tu tiens ta carte à l'envers,

Pour aller au lac, c'est dans cette direction !

Veux-tu que j'attache
tes lacets mon garçon ?



La traversée de la forêt lui prend du temps. De plus, elle doit certainement être hantée...



Découragé, affamé, apeuré, Zébulon sent les larmes lui monter aux yeux. Il se dit que ses parents lui manquent drôlement. À la fin de la journée, fourbu, il s'endort au pied d'un arbre, sur un tapis de mousse, en regrettant de ne pas avoir pris son doudou avec lui.

Après deux jours de marche, Zébulon aperçoit enfin le lac. Il retrouve soudain un peu d'énergie, sort son matériel de pêche et entreprend d'attraper du poisson.



Mais il doit se rendre rapidement à l'évidence : pêcher est bien plus compliqué que ce qu'il croyait... et il n'a pas du tout progressé dans la résolution de l'énigme.

Soudain, une voix fait sursauter Zébulon :

- Salut, ça fait un moment que je te suis. Tu n'as pas l'air très débrouillard comme garçon. Je m'appelle Sarah.

- Moi, c'est Zébulon et dans 28 jours, je serai roi.

La jeune fille part d'un grand éclat de rire.

- Toi, un roi... il faudrait d'abord que tu arrives à pêcher ou même à lire une carte !

Viens, je vais te montrer comment on attrape du poisson.



Après, je t'emmène chez moi. 13

Zébulon est ravi par cette rencontre. Sarah est drôlement jolie et puis, surtout, elle a l'air de connaître tout un tas de trucs.

Chemin faisant, elle cueille de drôles de boules mauves, elle ramasse des morceaux de bois tout tordus et des champignons bizarres.





Pendant que Zébulon fait le tour du propriétaire, Sarah disparaît en cuisine.

- À table ! Au menu du jour : crème de girolles, filets de truite et tarte aux myrtilles.

- Quel fumet ! Je suis très impressionné par tes talents de cuisinière, ma chère.

- Si tu veux, tu peux rester quelques jours chez moi, je n'ai que très rarement l'occasion d'avoir des invités. Mais il va falloir mettre la main à la pâte. Pas question que je fasse tout à ta place.

- D'accord, dit Zébulon, je serai ton élève.

C'est ainsi que les jours passent et que notre petit prince apprend à pêcher, à chasser, à cuisiner, à faire la vaisselle, le ménage, à laver ses habits et même, à attacher ses lacets.

Zébulon se sent très fier de lui. Pour la première fois de sa vie, il arrive à se débrouiller tout seul.



Chaque soir, Zébulon raconte à Sarah des histoires de chevaliers et de princesses, de sorcières et de dragons, de châteaux et de forêts hantées.



Et Sarah rit, Sarah rêve en écoutant Zébulon, qui est un conteur hors pair.

Mais dans la vie, comme dans les contes de fées, les belles histoïres ont une fin.

L'aventure de Zébulon se termine et il doit se résoudre à rentrer chez lui.
- Merci Sarah. J'ai énormément appris avec toi et j'aurais tant aimé te rendre la pareille.



- Mais tu l'as fait. Tu m'as appris que les histoires permettent de voyager et, surtout, j'ai découvert le pouvoir de l'amitié. Merci à toi Zébulon.

Sur le chemin du retour, Zébulon se réjouit de montrer à ses parents tout ce qu'il sait faire.

Il se dit que, tout compte fait, il attendra bien encore un peu avant d'être roi... le temps de comprendre l'énigme de son père.



ET TOI,
AS-TU COMPRIS L'ÉNIGME ?



Editeur responsable : Iles de Paix ASBL - Rue du Marché, 37 - 4500 Huy
085 23 02 54 - edu.dev@ilesdepaix.org - www.ilesdepaix.org
RPM 408.908.151 - Dépôt légal : D2012/3350/131

Avec le soutien de

**LA COOPÉRATION
BELGE AU DÉVELOPPEMENT .be**